

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	□マネスク	暗示	希望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	15

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	死の訪れ	9 5 p 6 5
		金欲	
		ダンス	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	5

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(小さなアンデッド)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
シューラ		3 ①②③④⑤		
フユダケ		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値 + 1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 + 転倒
胴		リモートアタック		アクション	3	0 - 1	肉弾攻撃 1 + 転倒
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1 + 切断無効化
胴		宝物(小さなアンデッド)		オート	0	なし	
胴		宝物(ドレス)		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		キャンサー		オート		自身	足のみ、ダメージに対して常時防御 1、バトルパートで移動時、白兵肉弾攻撃マニューバを一つラピッドとして使用可
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対する移動妨害はすべて無効
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		毒針		アクション	3	0	肉弾攻撃 3
メインクラス		戦乙女		オート	0	自身	最大行動値 + 2
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造レベル 3 のパーツ獲得
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定ふりなおし
ポジション		随伴		ラピッド	0	自身	ほかの姉妹が移動マニューバを使用したときのみ使用可、移動 1