

キャラクター名

ビルド案

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
	サラマンダー					
オブショナル			年齢	22(誕生日11/10)	性別	男？
覚醒	犠牲	衝動	破壊		初期侵食率	32%
出自	安定した家庭	経験	大失態		邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	5
精神	2	0	0	1		3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	5r+2	3	5		IA.p23 攻撃+5、ガード値+3 命中-1
(ひょうかのそうらん)		0				自分の周りの水分を氷のつばでへ変化させ、敵へと飛ばす。
氷華ノ蒼嵐	白兵	5r+2	3	1		日本刀+結合粉砕+フレイムタン+C:ヲ
59↓	白兵	10r+2	3	1		日本刀+結合粉砕+フレイムタン+C:ヲ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
生体特徴【装甲】		3			

所持品		合計装甲：	3	合計回避：	0
ウェポンケース		ロイス			
思い出の一品					
ブランケット:【思い出の一品】		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
コネ:UGN幹部		生還者《リターナー》	P	N	
スマートフォン(私用)		PC2 成瀬 柊	P 絆	N 守護	
スマートフォン(連絡用)		鳳月 境矢	P 尽力	N 恐怖	
カジュアル			P	N	
Kamica			P	N	
UGNバッチ			P	懐旧	N
キャッツアイのペンダント		最大財産P:		12	残り財産P: 3
↑ 追記					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
フレイムタン	1	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果：起点、射程を視界へ変更。攻撃力-【5-Lv.】点								
C：サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果：C値-【Lv】								
結合粉砕	5	4	Xジャー	-	-	対決	ビ°17	
効果：判定がイス+【Lv】個、更に装甲値貫通。								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ダメージ適用直前に使用、加へるをする。								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード時に発動、ガード値+【Lv×5】								
閃熱の防壁	4	4	オート	視界	単体	自動	ビ°17	
効果：ダメージ適用直前、対象のダメージを【Lv+2】D点軽減する。								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：自身がダメージを受ける際に使用可能、ダメージを-【Lv.+1】D点軽減する。ラウンド1回								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80↑	
効果：前提条件：《氷雪の守護》。《氷雪の守護》と同時使用、対象を【範囲(選択)】へ変更する。								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：前提条件：《氷雪の守護》。《氷雪の守護》のダメージ軽減量をさらに-3Dする。								
リフレッシュ	1	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果：重圧を受けていても使用可。いつでも使用可。自身が受けているBS(暴走以外)をLv.個回復。シナリオ1回								
氷熱の軍団	4	10	インシアブ	視界	シーン(選択)	自動	120↑	
効果：そのラウンド間、対象の攻撃+【Lv.*4】								
メモリー【蒼狼 日翠】	★	-	-	-	-	-	-	
効果：バックトラック時、侵食率を10%下げる								
セリアンスロープ	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果：動物、人間、獣人になれる								

生まれは一般的な家庭だった。
とある日、いつもと変わらない一日の終わりを迎える____はずだった。
目の前に広がる景色は、まるで地獄だった、赤く染まる世界の中、見知ったはずの存在が無残に引き裂かれている。
その悲惨な現状を作り出した存在__ジャーム、衝動に飲まれ、力を振う存在。平和な日常はジャームに壊されてしまった。

変哲のない家庭に生まれ、ごく普通の生活を送っていたが、ジャーム化したオーヴァードに家族全員殺害された。その事件の際に自身もジャームの標的にされる。
しかし、実は母親はサラマンダーのオーヴァードで、ジャームに攻撃される直前に母親の力で家の外に飛ばされ、UGNに保護された。
その時、微かに聞こえた『生きて欲しい』という言葉から、自分自身を守り、自分と同じようヒトを生まない為に力を欲し、シンドロームを開花させた。

力に覚醒したことからUGNに保護、そのままUGNチルドレンとしてジャームと戦うことに。

ホライズンブルーの体毛にブラッドレッドの瞳を持つ狼のHO、UGN神沢支部所属のUGNエージェントを生業としている。
普段は温厚で若干人見知りな部分があるが、打ち解けると普通に話すようになる。
サラマンダーではあるが氷属性を得意としており、技名(エフェクト名上は炎など入っているが)そちらよりになっている。
性質なのか体質なのか、体重は若干(本人基準)重め。もちもちはいいぞ(???)
UGNエージェントとして犠牲を出さないように戦闘では率先して前に出る傾向があり、《氷雪ノー閃》で先手を打つ。
一人称は『私』、二人称は『貴方』、怒らせた際の口調は若干(本人曰く)荒くなるらしい
名前と見た目も相まって、よく女性と間違われることがある。
「私の名前は蒼狼 氷和、UGNエージェントを生業としてます…その、宜しくお願ひ致します」
「貴様が…こんな事をするから…っ！！」
「貴方の様な外道はここで仕留める、地獄の底へ行くがいい」←目が完全に座っている。

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]