

キャラクター名

プレイヤー名

マーサ

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置		煉獄	
最大行動値		12	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃と切断判定の出目+1
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、ターン終了まで使用可
サブクラス		戦乙女		オート	なし	自身	行動値+2
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（切断判定-2）
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵マニューバ射程+1
腕		肉の拘束		オート	なし	0	同エリアにいる手駒は全て「転倒」「移動」効果を無効化してもよい
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援2、自身不可
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のダメージ常に防御1。腕のマニューバダメージ+1。
腕		修復デバイス		アクション	2	0-1	対象1体の損傷中のパーツを修復する
頭		死者融合		アクション	2	0-1	増援（ブッチャー1）。対象エリアの任意レギオン-サイコロの出目
胴		死者暴走		アクション	2	0-1	増援（グール1）。対象エリアの任意レギオン-1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		対策装備		オート	なし	自身	自身と他の手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない
脚		仕掛け罠		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
脚		緊急転移		ラピッド	3	自身	サイコロの出目1-2奈落、3-4地獄、5-6煉獄、7-8花園、9-10楽園に配置変更。1ターン何度でも使用可能