

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	15	16	14	8	9	8	9	
ボーナス	5	5	4	2	3	2	3	
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0	
他修正								
能力値	6	7	5	2	4	3	3	

HP	67
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	5	0	3	9	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	12	5	0	3	9	11
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	村正×3	
トラップ解除	7			7	+ 2 d		
危険感知	4			4	+ 2 d		
エネミー識別	2			2	+ 2 d		
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量： 27							
最大重量： 30						所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1							
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：								
ウエポンシュート	1							
効果：								
コンバットマスタリー	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レベル5時点火力
(村正12+トゥーハンドアタック10)×ウエポンシュート2倍=44