

キャラクター名

プレイヤー名

アダム

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	ステーション	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

恋の華	
いじめ	
開発訓練	
密告	
血の宴	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ステラ	依存	3	①②③④⑤	
カフカ	独占	3	①②③④⑤	
アミカ	対抗	3	①②③④⑤	
リナリア	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	1ターンに一回、制室内の他陣線がアクションマニューバを宣言した際、自身の現在行動値を1減らす代わりに宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷基本パーツを1つ修復
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目に全て+1。毎ターン終了時、バトル終了時に任意パーツを1つ損傷
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		壊れた部品		オート	なし	なし	バトル終了、任意の未練一つから狂気点を1つ減らす
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		チェーンソー		アクション			
腕		スパイク		ダメージ			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定に出目+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1