

キャラクター名

プレイヤー名

ヤチ

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		双子		オート		自身	行動値2
頭		リフレックス		オート		自身	行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		手癖		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1。
頭		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定出目+1。BP毎ターン終了時任意のパーツ1つ損傷。
頭		大食い		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復する。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2。防御はすべて無効。
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1。
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃射程+1。
腕		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		黄色いフード		オート			防御2
胴		尾		オート	なし	自身	行動値1
胴		対策装備		オート	なし	自身	自身と他手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない。
				オート			
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1