

キャラクター名

アイム

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢		性別	女
覚醒	感染	衝動	破壊		初期侵食率	30 %
出自			経験	力の暴走	邂逅	欲望：平穩

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	FH	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	4r-2	6	[Lv*2]+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
チーフスピリッツ(IAp158)		7			<情報>判定ダイス+3

所持品		合計装甲：	7	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス
		地獄の覇者(DFp35)	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 6 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
先陣の火	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：R間行動値+[Lv*5],1シーン1回								
氷炎の剣	5	3+1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：白兵武器作成								
鳳凰の翼	7	3+1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン間【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定の達成値を+[Lv*3],この効果を適用した判定を行うたびHP2点失う								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果：射程変更,攻撃力-[5-Lv]								
爆砕の氷炎	7	6+1	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	ピュア	
効果：ダメージ+(Lv)D,判定後装備している武器はすべて破壊								
コンセ：サラマンダー	3	2						
効果：								
不燃体	★		常時					
効果：熱に強いことをあらずエフェクト。あなたは、通常の炎や寒さからダメージを受けない。この効果はエフェクトによる攻撃には効果を持たない。								
ホトリミット	★		メジャー	至近	範囲(選択)	自動		
効果：対象の脳内温度を高めて集団を熱狂させるエフェクト。このエフェクトを受けた集団はあなたの言葉に感化されその誘導に従うようになる。ただし、熱狂しているため複雑な命令を遂行することはできない。GMは必要と感じたなら<交渉>による判定を行なわせてもよい。オーヴァードには効果がない。								
蜃気楼	★		メジャー					
効果：空気に温度差を生じさせて光を屈折させるエフェクト。この効果によってその場には存在しないはずの光景を浮かび上げらせたり、光を屈折させて自分たちの姿を隠したりすることができる。GMは必要と感じたなら、<RC>による判定を行なわせてもよい。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								