

キャラクター名

プレイヤー名

グラベル

|        |      |     |    |
|--------|------|-----|----|
| ポジション  | ジャンク | 享年  | 14 |
| メインクラス | タナトス | 暗示  | 罪人 |
| サブクラス  | タナトス | 寵愛点 | 0  |

|       |    |        |    |
|-------|----|--------|----|
| 初期配置  | 煉獄 | 記憶のカケラ | 内容 |
| 最大行動値 | 11 |        |    |

|     |     |    |    |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装  | 2   | 0  | 2  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 2   | 1  | 3  |

|     |  |
|-----|--|
| 切り傷 |  |
| おばけ |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |                |    |       |     |    |                                                                     |
|--------|----|----------------|----|-------|-----|----|---------------------------------------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前             | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果                                                                  |
| 頭      |    | のうみそ           |    | オート   |     |    | 2                                                                   |
| 頭      |    | めだま            |    | オート   |     |    | 1                                                                   |
| 頭      |    | あご             |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1                                                              |
| 腕      |    | こぶし            |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1                                                              |
| 腕      |    | うで             |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援 1                                                                |
| 腕      |    | かた             |    | アクション | 4   | 自身 | 移動 1                                                                |
| 胴      |    | せぼね            |    | アクション | 1   | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1                                             |
| 胴      |    | はらわた           |    | オート   |     |    |                                                                     |
| 胴      |    | はらわた           |    | オート   |     |    |                                                                     |
| 脚      |    | ほね             |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1                                                                |
| 脚      |    | ほね             |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1                                                                |
| 脚      |    | あし             |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 妨害 1                                                                |
|        |    |                |    | オート   |     |    |                                                                     |
| ポジション  |    | 根性論(足掻く)       |    | オート   |     |    | 狂気点による振り直し時、出目+1                                                    |
| メインクラス |    | 喧嘩の作法(死神)      |    | オート   |     |    | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。                                       |
| メインクラス |    | フルボッコ(殺劇)      |    | オート   |     |    | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。        |
| サブクラス  |    | 裂髻怒羅魂(災禍)      |    | オート   |     |    | 自分の白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。                   |
|        |    |                |    | オート   |     |    |                                                                     |
| 腕      |    | 鬼の金棒(釘バット)     |    | アクション | 2   | 0  | 白兵攻撃 1+爆発                                                           |
| 頭      |    | 蹴っ飛ばし(発勁)      |    | ラピッド  | 0   | 0  | 自身に対しては使用不可。移動 1。                                                   |
| 腕      |    | 原始の暴力(ジェットノズル) |    | ダメージ  | なし  | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用してよい。 |
| 頭      |    | 力の角(エナジーチューブ)  |    | オート   |     |    | 最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。               |
| 腕      |    | 馬鹿力(ガントレット)    |    | オート   |     |    | 腕のみダメージに対して常に「防御 1」腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1                         |
| 腕      |    | 玩具の指輪          |    | オート   |     |    | たからもの                                                               |
|        |    |                |    |       |     |    |                                                                     |
|        |    |                |    |       |     |    |                                                                     |
|        |    |                |    |       |     |    |                                                                     |