

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	ソラリス					
オブショナル			年齢	15	性別	どちらでもよい
覚醒	渴望	衝動	闘争		初期侵食率	33%
出自	父親（母親）不在	経験	平凡へのあこがれ		邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	2	1	1			4	戦闘移動	11
社会	6	0	0			6	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ソラリス	2	2	Xジャー					
効果：								
熱狂	7	2	Xジャー	視界	単体			
効果：そのシーンの間対象の行う白兵攻撃の攻撃力を+Lv*3する、ただし対象はバッドステータスの「暴走」を受ける。効果に同意する対象にしか使用できない。								
狂戦士	3	5	Xジャー	視界	単体		80	
効果：対象が次に行うメジャーアクションの判定クリティカル値を-1（下限6）し、さらにその判定ダイスを+「Lv*2」個する								
戦乙女の導き	1	3	Xジャー	至近	単体			
効果：対象の次のメジャーアクションのダイス+LV個、それが攻撃なら攻撃力+5								
女王の降臨	1	5	セットアップ ^o	至近	自身		ピュア	
効果：取得している「タイミング：メジャー」かつ「難易度：自動成功」のソラリスエフェクトをひとつ選び使用できる。侵食率は合算し上昇させる。1シナリオLV回。								
元気の水	1							
効果：栄養満点水の生成、バッドステータスとかは回復しない、すごく栄養があり元気になるだけ								
細菌環境操作	1							
効果：細菌環境を操作する。どこでも発酵醸造どこでも無菌室、免疫能力もアップ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								