

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	暗殺者	カヴァー	高校生
	オルクス		年齢		性別	
オプション						
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	5	0	0			5	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		R C			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲：

0

合計回避：

0

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:

10

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
戦乙女の導き	1	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションのダイス+LV個。攻撃の場合、攻撃力+5							
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値-1（下限6）、判定ダイス+[LV*2]個							
アクセル	4	1	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	そのラウンド間、対象の【行動値】+[LV*2]							
タブレット	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ソラリスエフェクト使用直前に使用。そのエフェクトの射程を視界に変更。1シーンLV回							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果：	対象を3体に変更。1シナリオLV回							
導きの華	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値+[LV*2]。購入判定には使用不可							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

戦乙女の導き/メジャー/至近/単体/自動/-/2<RC>対象が次に行うメジャーアクションのダイス+LV個。攻撃の場合、攻撃力+5
狂戦士/メジャー/視界/単体/自動/80↑/5<RC>対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値-1（下限6）、判定ダイス+[LV*2]個
タブレット/オート/至近/自身/自動/-/2<->ソラリスエフェクト使用直前に使用。そのエフェクトの射程を視界に変更。1シーンLV回
ポイズンフォッグ/メジャー/範囲（選択）/至近/-/-/2<シンドローム>このエフェクトを組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲（選択）に変更。1シナリオLV回
アクセル/セットアップ/視界/単体/自動/-/1<->そのラウンドの間、対象の【行動値】+[LV*2]