

キャラクター名

プレイヤー名

ザリア

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

17炎	
50銃声	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	任意の未練に狂気点+1、支援3
メインクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に使用可。全体攻撃を付与する。これによって自身はダメージを受けない
サブクラス		失敗作		オート	-	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。BPで毎ターン終了時とBP終了時に任意のパーツを1つ損傷
頭		カンフー		オート			行動値+1
		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		しんぞう		オート			行動値+1
		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1
頭		帽子		オート			たからもの