

キャラクター名
グルール・アルラウネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	7歳
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ 切り捨て		内容	
最大行動値	12				
能力値	クラス	修正	合計	少女	
武装	2	1	3		
変異	1	1	2		
改造	1	0	1		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	全損部位1つにつき、攻撃判定+1
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	白兵判定、切断の出目+1 パート終了時パーツ損傷
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象がダメージを受けた時、代わりに受ける
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵判定+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定の出目+1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1、大失敗でも損傷しない
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	コストでパーツ損傷、白兵・肉弾ダメ+1、何回でも使用可能
腕		鈴		オート	なし	なし	バトル終了時任意の未練の狂気点-1