

キャラクター名

常向史郎（おびなたしろう）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン キュマイラ		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	忘却	衝動	憎悪		初期侵食率	35%
出自	犯罪者の子	経験	悲恋		邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3		0	1		4	行動値	14
感覚	0		3			3	(非装備時)	14
精神	3		0			3	戦闘移動	19
社会	2		0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	2		R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	-5	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	FH	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
キーンナイフツヴァイ（FH専用）	白兵	4r+1	1	7		対象の装甲値-5
アイテムバフ効果（復讐の刃）	白兵	4r+1		15		
アイテムバフ効果・射撃	射撃	3r+1		10		
アイテム・エフェクト	白兵	7r+1		21		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
クライングストーン（ユニーク）		ロイス			
玩具使い（エンブレム）		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイプ 消費
戦闘適性体（エンブレム）		強化兵	P	N	
覇者の印（エンブレム）		春日恭二	P 感服	N 無関心	
捨て駒（エンブレム）		青峰ミユキ	P 感服	N 脅威	
メモリー：初恋の人		風祭かなめ	P 友情	N 不安	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	6	残り財産P:	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：ノイマン	2	2	メジャー		自身	シンド		
効果：C値-Lv								
ターゲットティング	3	2	マイナー		自身	白兵・射撃		
効果：白兵または射撃の武器ダイス+Lv								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー		自身			
効果：戦闘移動を行う。離脱・封鎖の影響なし								
急所狙い	3	2	メジャー		単体	白兵・射撃		
効果：攻撃力Lv×2								
復讐の刃	3	6	オート	至近	単体	白兵		
効果：リアク直前、放棄で白兵攻撃。C値-Lv								
カウンター	1	4	リアク	武器	単体	対決	80%	
効果：単体攻撃に対し、メジャーで対決判定を行う								
ラストアクション	1	5	オート		自身		100%	
効果：戦闘不能直後、メインプロセスを行える								
写真記憶	★							
効果：								
鋭敏感覚	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ごく普通の、感情の起伏があまりない高校生。しかしその正体は戦闘に特化したFHチルドレンである。
両親もまたFHであり、幼少のころからFHとして育ってきた。訓練時代の頃、1人の少女と出会い恋をしたが、何時しかいなくなっていた。後に彼女が任務先でU
GNと戦って亡くなった事を知る。しかし、「そんなものか」と割り切る事しか出来なかった。
こうして成長して、今は高校生。任務以外は日常に擬態する訓練として、学校に通わされている。

戦闘スタイルは近距離・遠距離どちらも使えるFH製のナイフを使って、反撃重視での攻撃を行う。自分の命を平気で投げ出して敵を屠るその姿に、赤い牙と言
うコードネームが与えられた。