

キャラクター名

プレイヤー名

番号

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	41

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	7 6 勉強	元飼い主の知識
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	4	7
改造	1	0	1
0 8 笑顔	食料を持ってきたら撫でてもらった数少ない思い出		
避難所	セッション記憶のかげら		
友達	友達の名前は葉月 小さいアンデットの女の子を託される		

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
①コーリー（千代さん）	保護	3	①②③④⑤	飼い主（一方的に決める）
①ディオーナ（パルペボンQさん）	嫌悪	3	①②③④⑤	
①シャルロッテ（あかささん）	友情	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	参照	自身	任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定を振りなおす。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃のマニューバの攻撃判定の出目 + 1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵のダメージ + 1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	自身	射程0の対象に肉弾攻撃を成功させて、対象の残カパーツ数数が「攻撃判定値-5」以下だった場合対象はすべてのパーツが損傷する。（ただししギガンは無効）
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異パーツ3を1つ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1、行動判定の大失敗では損傷しない。
頭		アドレナリン		アクション	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃 2 + 連撃 2
胴		あるびの		ジャッジ	1	0 - 1	支援 1
胴		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た場合「攻撃にく連撃1（又は連撃+1）>かへ弱肉（重複しない）>」を加えてよい。1カウントに1回まで発動する。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において出目 + 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1