

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプショナル			年齢			性別
覚醒	渴望	衝動	闘争		初期侵食率	33%
出自	親戚と疎遠	経験	裏切られた		邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	1		交渉		
回避	3		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	7r+4	4	+[Lv+5]		
		0				
攻撃99↓	白兵	9r+4		10		装甲無視
攻撃100↑	白兵	10r+4		13		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：UGN幹部		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
		親戚	P 憧憬	N 不信感	
		仇	P 執着	N 憎悪	
		テレーズ・ブルム	P 尽力	N 脅威	
		矢神秀人(ヤガミ・ヒデト)	P 好奇心	N 猜疑心	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:		4	残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：組み合わせたC値-L V。（下限値7）								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手データ変更。								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で+[Lv*2]m移動。								
結合粉碎	2	4	メジャー	-	-	対決	ピュアブリード	
効果：組み合わせた判定のダイスを+Lv個。装甲無視。								
炎の刃	2	2	メジャー	武器	自身	対決	-	
効果：攻撃力を+[Lv*2]。								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：ルルプ2 p.165								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								