

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
マリア _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	0		才能を賞賛されたことがある 大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	8	1		18	3
体	10	筋力	10			20	3
		生命力	12			22	3
心	7	知力	8			15	2
		精神力	7			14	2

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
キャッツアイ			
		名誉点 所持 10 /合計	10

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	2	5	5	5	鎧	ハードレザー		13		4
グラップラー	0				盾					
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	5		4

[illegible]

一般装備品 (消耗チェック) 冒険者セット ○□□○□□ スカウト用ツール ○□□○□□ 保存食(1週間分) ○□□○□□ 救命草x7 ○□□○□□ ヒーリングポーションx3 ○□□○□□ ○□□○□□	○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□				
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%; padding: 5px;">所持金</td> <td style="width: 30%; padding: 5px; text-align: center;">0</td> <td style="width: 30%; padding: 5px;">預金・借金</td> <td style="width: 10%; padding: 5px; text-align: center;">G</td> </tr> </table>	所持金	0	預金・借金	G
所持金	0	預金・借金	G		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 5	4	28						
魔物知識/弱点			生命抵抗		精神抵抗	MP					
2d+ 0/×			2d+ 4		2d+ 4	14					

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中	ロングマント(紫)	どうせ父と母の真似事でしかないのに			
右手			左手		
腰					
足					
その他					

その他メモ 自動失敗 チェック	
私の両親は冒険者でした。父は戦士で、母は魔法使い。しかし、2人は共に冒険していく内に、お互いに惹かれあい、愛を育み…そして、その末に生まれたのが“私”でした。両親は私が6歳になってから、冒険者の仕事を再開しました。ギルドを共に転々としながらも、決して私をここに預ける事を忘れませんでした。なので、私はギルドに置いてもらってる身として、6歳の頃から様々な仕事の手伝いをしていました【商売を手伝ったことがある】 後は、色々なギルドにいる冒険者さんからは、剣や魔法について教えて貰ったり、今までしてきた冒険のお話を聞かせてくれたりもしました。1番嬉しかったのは、とあるギルドにいた戦士さんに、両親に内緒でこっそりと軽く剣の使い方を習ってる時に「お前、中々素質があるな」と褒めて貰えたことです【才能を賞賛されたことがある】 …父と母は、天色と碧天の瞳がよく似合う2人でした。青空色のマントを羽織り、晴天の下にいる2人の姿は姿は美しく、そして2人はとても強	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑰ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊵