

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	学者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	9	14	6	10	9	8	HP46
ボーナス	4	3	4	2	3	3	2	MP43
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0	フェイト5
他修正								
能力値	5	5	5	3	3	4	2	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			5	0	5	0	4	8	10
スキル								1	5
その他									
総計(右)			4	5	5	4	4	9	15m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d		
トラップ解除	5			5	+ 2 d		
危険感知	3			3	+ 2 d		
エネミー識別	3			3	+ 2 d		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定	3			3	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：0							
最大重量：12						所持金：150	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリー：打撃	★		パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果：武器攻撃の命中判定+1D								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：HP：4D+CL×3点回復(聖印計算済み)								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：武器攻撃 ダメージ {SL} D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能状態時に有効。難易度10の器用判定。成功した場合、戦闘不能を回復しHP1にする。対象は行動済みとなる。								
カバールینگ	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバールを行う。行動済みでもカバールでき、カバールしても行動済みにならない								
カバールムーブ	1	4	カバールリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：カバールリングと同時に使用する。射程を『至近』→『20m』に変更する								
アフエクション	1	-	DR直後	20	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果：対象のDR直後に使用する。そのダメージを0にする。								
ディフェンダー	1	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：物理防御力にSL×3する。この効果はシーン終了まで継続する								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								