

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
			年齢		性別	
オプションル						
覚醒	渴望	衝動	闘争		初期侵食率	37%
出自	兄弟	経験	約束		邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	4r+2	4	LvX3+4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ヒーローコスチューム	5	6			社会判定ダイス+1

所持品		合計装甲：	6	合計回避：	0
カテゴリ：ルーキー		ロイス			
ヒーローズクロス		対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
ユニバーサルフォン		継承種	P	N	
コネ：ヒーローマニア(サヴィイ)		兄	P 尊敬	N 偏愛	
コネ：要人への貸し		両親	P 尊敬	N 隔意	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌマーン	3	2						
効果：C値-LV								
狂想の旋律	2	5	セットアップ	視界	範囲	自動		
効果：D+LV×3(BS:暴走を受ける すでに暴走の場合さらに侵蝕値+2)								
一陣の風	2		常時	至近	自身	自動成功		
効果：移動ラウンド 攻撃+LV×2/基本侵蝕+4								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果：メジャー2回 判定のC値+1(シナリオ1回)								
電光石火	3	3	マイナー/リアクション			肉体		
効果：判定のダイスLV+1 HP-1D点								
白熱	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：素手データ変更								
一閃	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果：全力移動を行った後に攻撃可能								
マイトフォーサムワン	1	1D10	インシアチブ+セス	至近	自身	自動成功	Dロイス	
効果：再行動(シナリオ1回)								
熱感知知覚	★		メジャー	至近	単体			
効果：熱を視覚として知覚できる 体温の変化から感情・体調を読み取れる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								