

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	ヒーロー候補生
			年齢			
オプション						
覚醒	素体	衝動	破壊		初期侵食率	32%
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	47
肉体	5	1	0	2		8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヒーローズソード	白兵	9r+1	4	11		D+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ヒーローコスチューム		6			

所持品		合計装甲:	6	合計回避:	0
コネヒーローマニア		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タマス消費
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒーローズソード	2							
効果:								
パワースイング	3	3	×			白兵		
効果: 攻撃力+Lv*3、d-1								
コンセキュマイラ	2	2	×					
効果: C-Lv								
パワソ: プライマル	2							
効果: HP+10、装甲値+5								
フレイムタン	1			視界				
効果: 射程変更、攻撃力-(5-Lv)								
獣の力	1							
効果: 攻撃+Lv*2								
獣の直感	1							
効果: 天候や地震を予測する（旅する魔獣も捨てがたい								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

{{【肉体】}+{D}}dx(10-2)+{白兵}【メテオクラッシュ】
d10+9+2+11 【ダメージロール】
d10+9+2+11-4 フレイムタン込