

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
天網

シンドローム	エグザイル		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	ブラム=ストーカー					
オプショナル	ソラリス		年齢	ー	性別	ー
覚醒	生誕	衝動	飢餓		初期侵食率	31%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装申:	0	合計回避:	0																																																		
死毒袋		<table><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タイ</th><th>消費</th></tr><tr><td>赤き十字架</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr></table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	赤き十字架	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																							
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																															
赤き十字架	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P	N																																																					
スーパー																																																							
		最大財産P:	4	残り財産P:																																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
骨の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手白兵変換/攻撃力+[LV×2+5]命中[-1]ガード値:6							
死招きの爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	武器攻撃力+[Lv×5]							
サングイン	★	-	-	-	-	-	-	
効果:	消費したHP+5/任意のHPを消費するEF使用時							
赫き重刃	1	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器攻撃力+[消費したHP×4]							
猛毒の雫	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	与ダメージ時、邪毒を付与/邪毒のランクはLvになる							
餓鬼魂の使い	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象がHPダメージを受けた際に使用/邪毒ランク3を付与							
レッドシンクロス	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シノン間、ブラムの武器が素手変換での攻撃時のC値-1(下限6)							
コンセントレイト	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	C値 -Lv @7							
伸縮腕	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	射程を視界へ変更/判定D-[-3-Lv]							
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	命中時、憎悪を与える/対象をシノン内から一人選択							
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	装甲無視/HP[Lv×4]回復							
アドレナリン	1	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	肉体の判定D+[Lv+1]個							
	★							
効果:								

平安から現代までず～っと生きてる。200点で可愛い子ぶるな。

生き汚いというよりは死に損なったが正しい。
 平安のあの時、あの舞台で、兄弟に悪役として殺して貰えたら、気持ちよく死ねたのに。あ～あ。
 そこからずっと死に損ねて現代まできちゃった。

思兼は先に満足して死んじやったし、黒川さんもなんかリセットするって言って一旦死んだし、なんだかなあ〜。つまんないの。なんだかんだ思兼に死んだら死体はあげると言われていたのと、生きてる黒川さんに強請って指の1本を貰ったので今はこのシンドロームに落ち着いた。

大正の頃からマエストロの芸術は肌に合わなかったし、なんか面白いものないかな? と思いつつ適当に遊んでる。立場はあると色々と楽なものだからFHに属して蠟をやってる。首輪つけてもらおうの好きだし。

死に損ねた～とは思ってるけどそこそこ楽しくはやれちゃってる。