

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	13				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	2	3	5		
改造	1	2	3		

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		第二形態		オート			損傷でスノードロップ増援
				オート			
頭		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らし、ダメージ減少。何度でも使用可
頭		狂鬼		オート			肉弾攻撃出目+1
頭		光輪		オート			にくへび大成功で連撃1か転倒
頭		緊急転移		ラピッド	3	自身	出目に応じてエリアを変更。移動ではない
頭		覚醒領域		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		ただよう		アクション	4	自身	移動1 かた
頭		めだま		オート			1
頭		心眼		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		砕く意志		アクション	2	0~1	肉弾攻撃2 あご
頭		トラウマスイッチ		オート			破壊したドールの狂気点+1
				オート			
腕		裁きの雨		アクション	3	0~1	肉弾攻撃3+連撃2。振り直し1
腕		運命力		ジャッジ	参照	自身	任意パーツ2つ損傷。判定値6固定
腕		力の箒手		オート			腕部攻撃ダメージと防御+1（適用済）
腕		サイコバースト		ダメージ	1	0~1	自身にダメージを与えてきた対象にのみ使用可。肉弾攻撃3
腕		リフレックス		オート			1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		アクロバット		アクション	3	自身	移動1 ほね
腕		リミッター		オート			破壊されたら2
				オート			
胴		狂戦士		オート			基本パーツ損傷で判定振り直し
胴		サイコキネシス		オート			肉弾攻撃射程+1（適用済）
胴		はばたき		アクション	2	自身	移動1~2
胴		輝く翼		ダメージ	0	自身	防御2