

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	ヒーロー、教師
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	0	1		6	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	1	0	0			1	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r+3	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

コネ

合計装甲：

0

合計回避：

0

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タ ス	消 費
破壊者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:

6

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
電光石火	3		メ・リ					
効果：D+Lv+1,HP-1d								
獅子奮迅	1		メ		範囲選択			
効果：対象変更								
コンセハヌ	2		メ					
効果：								
パワソ：ミスティック	2						シナ1	
効果：技能判定直前、達成値+2d								
波紋の方陣	1		オート	視界	単体		80↑	
効果：ダメ-[Lv+1]d 自分以外、ラウンド1								
波紋の衣	2							
効果：上記さらに-2d								
波紋の城塞	1		セット	至近	範囲選択			
効果：装甲値+Lv*3 移動後無効								
鋭敏感覚	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

波紋の方陣時鈴の音がする
80%固定 2d

波紋の方陣
4d10 軽減
攻撃 侵蝕で+2、石火で4、 コンセ 日本刀 破壊者込み
:HP=1d10 リザレクト
12dx8+3
:HP-1d10
(+1)d10+5

ドッジのダイスは-3

波紋の城塞と電光石火と技能をどうにかしてミスティックをとるのも手
居合がHRなことに気がき没