

キャラクター名

L.O.B. (Little Oyster Baby)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	9
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	25

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	1	2

減んだ世界	あなたは人間が減び、世界がアンデッドとミュータントのみの世界となったことを知っている。そんな世界で目撃めたというなら、その体がネクロマンシーによって蘇った、アンデッドなのだろうと嫌でも理解できてしまう。
海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中の海と同じ生命に満ちた海だろうか？
『幸福の時』	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらい幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
『シスター』	かつて逃げ込んできた自分に親しくしてくれた女性がいた。教会にいた彼女はシスターで、尊敬に足る人で……。かつて自分に向けてくれた優しさ、今になってもあたたかい。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウィステリア	独占	3	①②③④⑤	
アキ	恋心	2	①②③④⑤	
うに	保護	0	①②③④⑤	
シスター	憧憬	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0~1	自身以外の対象が使うアクションマニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		庇う		ラピッド	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも私用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2が妨害2。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つを修復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		バスケット		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		聖書		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた相手にのみ使用可。肉弾攻撃+2
胴		リミッター		ダメージ	0	自身	このパーツが損傷した際のみ仕様可。最大行動値+2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2