

キャラクター名

プレイヤー名

殴るたびに殴れます

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	5	器用度	13	10		28 + 2	5	
		敏捷度	4	9		18 + 1	3	
体	10	筋力	3	5		18	3	
		生命力	9	5		24	4	
心	5	知力	5	7		17 + 1	3	
		精神力	14	3		22 + 2	4	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11						
スカウト	10						
セージ	9						
エンハンサー	5						
アルケミスト	1						

戦闘特技				
追加攻撃	220p		p	p
投げ攻撃	225p		p	p
カウンター	2120p		p	p
鎧貫き	1B39p		p	p
トレジャーハント	2120p		p	p
ファストアクション	2123p		p	p
影走り	2120p		p	p
鋭い目	2120p		p	p
弱点看破	2121p		p	p
マナセーブ	2123p		p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p	p
両手利き	1-283p		p	p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p	p
挑発攻撃	1-287p		p	p
飛び蹴り	2-229p		p	p
変幻自在	1-282p		p	p
	p		p	p
	p		p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
ファイター	0				鎧		8	2	3
グラップラー	11	16	14	14	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	16	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナを吸うアイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	3	2d+ 19	11	15	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+ 16	8	57						

装備品	説明	装備品	説明
頭 叡智のとりがり帽子			
耳 ラル=ヴェイネの金鎖			
顔 アイソアーマスク			
首 ラル=ヴェイネの首輪			
背中 スマルティエの風切り布			
右手 知力の指輪		左手 敏捷の指輪	
腰 ブラックベルト			
足 ラル=ヴェイネのブーツ			
その他 器用の腕輪			
		ラル=ヴェイネのマント	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉟ □□□□㊱
-------	---

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		ソレイユ語	○				
巨人語	○		リカント語	○				
交易共通語	○	○						
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
妖精語	○							

[illegible]

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【強欲の捕食者】	50				
《孤高の狼》	20				
《捕食の餌食》	30				
《捕食の頂点》	50				
【聖王流反撃格闘術】	50				
《セイクリット・ハート》	20				
【大乱戦矛先誘導術】	50				
《混乱の渦》	20				
《深まる怨嗟》	50				
				名誉点 所持 10 /合計	350

[illegible][illegible]