

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	5	4		18	3	レンジャー	3		
		敏捷度	9	12		30 + 1	5	セージ	9		
体	7	筋力	8	9		24	4	エンハンサー	3		
		生命力	9	2		18	3	アルケミスト	5		
心	7	知力	10	7		24	4	ウォーリーダー	9		
		精神力	8	6	2	23	3	バトルダンサー	11		

戦闘特技				言語			会話	読文
舞い流し				交易共通語			○	○
鋭い目				汎用蛮族語			○	○
弱点看破				魔動機文明語			○	○
マナセーブ								
武器習熟A/ソード								
牽制攻撃								
回避行動								
頑強								
先陣の才覚								
武器習熟S/ソード								
変幻自在								

練技/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
マッスルベアー			
ガゼルフット		【星域の開拓者】	50
キャッツアイ		《開拓の同志》	30
ヴォーパルウェボン		《群星への旅路》	20
バークメイル		《星を拓く者》	50
ヒールスプレー		【時雨蒼燕流刀術・雨】	50
パラライズミスト		《守式・逆巻く雨》	20
イニシアティブブースト		《守式・繁吹き雨》	0
怒涛の攻陣Ⅰ		《攻式・遣らずの雨》	30
△軍師の知略		《攻式・篠突く雨》	0
		《改式・うつし雨》	50
		《改式・※※※》	0
		【葛籠切雀抜刀術】	50
		名誉点 所持 0 /合計	350

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0		
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						2	
回避技能	バトルダンサー	合計値		19	0		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナを吸う居合刀加工の妖精(水氷)の戦旗フランベルジュ 居合刀加工、戦旗加工済。妖精の武器化(土、水氷、炎、雷、風)	2H	23		2d+	14	10	24	38									
ブレードスカート	—			2d+	14	10	15	10									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	マテリアルカード緑Ax8	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	マテリアルカード緑Sx5	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□	消魔の守護石(2)x3	○□□○□□
救難草x3	○□□○□□		○□□○□□
魔海草x4	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Ax3	○□□○□□		
マテリアルカード赤Sx3	○□□○□□		
所持金	220	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	31	93	2d+	19	0
					66
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	15	2d+	14	23	

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 ラル=ヴェイネの銀製リングピアス	
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	弱点値-4
首 熊の爪	【マッスルベアー】の効果量+1
背中 セービングマント	抵抗・回避失敗で魔法ダメージ-4
右手 ラル=ヴェイネの指輪	
腰 ブレードスカート	+4で回避成功時、ダメージ
足 ラル=ヴェイネのブーツ	
その他 俊足の指輪	敏捷度+1、壊すと+13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
左手 アルケミーキット	賦術の使用に必要

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉟
	□□□□㊳