

キャラクター名 橘シェリー	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	種族特徴	怪力/破壊探偵		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	880				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	3			11 + 2	2	グリップラー	3		
		敏捷度	6			14	2	レンジャー	1		
体	8	筋力	12	2		22 + 2	4	セージ	1		
		生命力	7			15	2				
心	5	知力	6			11	1				
		精神力	11			16	2				

[illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	5	7
フェンサー	0			
シューター	0			

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)		☐ ☐ ☐ ☐
冒険者セット			☐ ☐ ☐ ☐
ヒーリングポーション+1x5			☐ ☐ ☐ ☐
アウェイクポーションx5			☐ ☐ ☐ ☐
保存食(1週間分)			☐ ☐ ☐ ☐
虫眼鏡			☐ ☐ ☐ ☐
			☐ ☐ ☐ ☐

	☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐

所持金	325	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 6	0	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	16

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他		

		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
探偵服		1	+1	0	
習熟/回避行動 etc)					
グラップラー	合計値		6	0	

	○ □ □ □ □ □ ○ □ □ □ □ □ ○ □ □ □ □ □ ○ □ □ □ □ □ ○ □ □ □ □ □ ○ □ □ □ □ □ ○ □ □ □ □ □ ○ □ □ □ □ □
所持金 325	預金・借金 G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗
	チェック ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ㊳