

キャラクター名

プレイヤー名 _____

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	24500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	0	15		22	3
		敏捷度	0	2		9	1
体	10	筋力	0	9		19	3
		生命力	0	12		22	3
心	16	知力	0	6		22	3
		精神力	0	10		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
アルケミスト	13		
フィジカルマスター	12		

戦闘特技				言語	会話	読文
ターゲッティング	1-280p		p	交易共通語	○	○
賦術強化	3-213p		p	ドレイク語	○	○
連続賦術	3-214p		p	汎用蛮族語	○	○
カード軽減	3-214p		p	魔動機文明語	○	○
鷹の目	1-280p		p	妖魔語	○	
キャパシティ	3-212p		p	バジリスク語	○	○
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要						
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	0				鎧						
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動　etc)						
シューター	0				回避技能						
							合計値	0	0		

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	9 _m	27 _m	2d+ 0	0	61						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 17	41							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
SwordWorld2.5#1	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
アビスカース表(14) > 「差別の」 装備時	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
特定の分類に対して与える物理ダメージ・魔法ダメージが2点減少する。分類は「分類決定表」で無作為に決定する。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
アビスカース分類決定表(55) > 魔法生物	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉟
	☐ ☐ ☐ ☐ ㊳

キャラクター名

プレイヤー名

[illegible][illegible]