

キャラクター名

暁紅 蒼穹 (RC型)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	防衛隊員	カヴァー	海上保安庁
	サラマンダー					
オプショナル			年齢		性別	男
覚醒	犠牲	衝動	闘争		初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	平凡		邂逅	桐谷 雄吾 (恩人)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	0	0			4	行動値	7
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	7
精神	2	0	3			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		R C	2		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転 :自動車	2		芸術 :			知識 :			情報 : 軍事	1	
運転 :ヘリコプター	2		芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2+3	R C	8r+2				
1+2+3+4 (侵食率80%↑)	R C	8r+2				
1+2+3+4+5 (侵食率100%)	R C	8r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲 :	0	合計回避 :	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス消費
		母親	P 誠意	N 食傷	
		同僚 (朝風 碧海)	P 友情	N 隔意	
		桐谷 雄吾	P 尊敬	N 疎外感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P :			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果 : 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果 : コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2		メジャー					
効果 :								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		対決		
効果 : (RC) 攻撃力+[Lv×2]の射撃攻撃 起点								
結合粉碎	3	4	メジャー			対決	ピュア	
効果 : (シンドローム) 判定ダイス+Lv個。装甲無視								
終末の炎	1	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果 : (RC) 消費HP[Lv]点につき攻撃力+1								
プラズマカノン	1	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果 : (RC) 攻撃力+[Lv×5]の射撃攻撃 プラズマ球								
凍結保存	1		メジャー	至近		自動		
効果 : 怪我の進行止めやジャーム化してしまった人を保存								
熱感覚知覚	1		メジャー	視覚		自動		
効果 : 完全な暗闇でも熱を視て周囲の状況を把握することが出来る (サーモグラフィー)								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								