

キャラクター名

プレイヤー名

マーリン

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	18
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	フォーキャスター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	28	11	30	14	10	37	10	HP152
ボーナス	9	3	10	4	3	12	3	MP200
クラス修正	0	2	0	2	0	2	2	フェイト5
他修正								
能力値	9	5	10	6	3	14	5	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カドケウス								
左手									
頭部	古代の冠							-50	
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	聖紋のマント				-1	5	2		-1
装身具	UMDプレスリング								
能力値			5	0	10	0	14	13	14
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	7	18	16	0	10m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	ナイフ29	
トラップ解除	5			5	+ 2 d	ポーションホルダー	
危険感知	3			3	+ 2 d	異次元バッグ	
エネミー識別	6			6	+ 2 d	ランチボックス	
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d	ベルトポーチ	
魔術判定	6			6	+ 2 d	陸マグロ	
呪歌判定					+ d	ハイMPポーション5	
錬金術判定					+ d	だんご23	
現在重量：	56						
最大重量：	128	所持金：	343505	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハイプロテクション	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：《プロテクション》の効果に+[5 +SL×3]する。あなたの強い信仰心により、《プロテ クション》の効果強化するスキル。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	アコライトシナリオ	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダ メージをOに変更する。神に祈ることによって、対象を神の 慈愛で守るスキル。								
アーキテクチャ	1	10	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	セットアッププロセス	
効果：《ガーデン：〜》と、《ガーデン：〜》以外の「タイミングセットアッププロセス」のスキルがパワーを使用 する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。あなたが庭園術を学び尽くし、素早く庭園を作れるようになったことを表 わすスキル。								
スペシャルコマンド	1	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	セットアッププロセス	
効果：「タイミング:セットアッププロセ ス」のフォーキャスターのスキルをぶ たつ使用できる。この時に同じスキル を連続して使うことはできない。複数の計略を同時に運用するスキル。								
ガーデン：草原	1	6	セットアッププロセス	20m	範囲	錬金術判定	-	
効果：対象が使用するスキルのコスト に-2(最低1)する。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行な うまで持続する。庭園術と呼ばれる地形を変化させる 特殊な錬金術。地の精霊が満ちる草 木が芽生え、急激に成長する。								
タクティカルプレイ	10	5	セットアッププロセス	20m	単体	魔術判定	-	
効果：ダメージ増加を行なう。対象が 行なう攻撃のダメージに+[SL×4] する。この効果はラウンド終了まで持 続する。このスキルの使用後にあなた は行動済となる。クリティカル:コスト0 運命に介入し、仲間が行なう攻撃の 効率を何倍にも高める魔術である。								
ポジショナルプレイ	10	5	セットアッププロセス	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象の「物理防御力」と【魔法 防御力】に+[SL×4]する。この効 果はラウンド終了まで持続する。この スキルの使用後にあなたは行動済となる。クリティカル:コスト0 運命の流れを読み取り、仲間を安全 な位置に誘導することで、受ける被害 を最小限に抑える魔術である。								
ストラテジウム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：「判定:魔術判定」「対象:単体」 のフォーキャスターのスキルと同時に 使用する。そのスキルを「対象:範囲(選 択)」に変更する。さまざまな計略を用いて、広範囲に 戦術の効果とを及ぼすスキル。								
アウトプレイ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：《タクティカルプレイ》5か《ポジショナルプレイ》5で取得可能。あなた が取得している《タクティカルプレ イ》《ポジショナルプレイ》の「SL上限:5」を「SL上限:10」に変更する。優れた戦術により、味方の能力をより高く発揮させるスキル。								
チェンジコール	1	6	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	召喚具装備: シーン1回	
効果：使用する際に「種別:召喚具」の 武器からひとつ選択せよ。あなたは装 備している「種別:召喚具」の武器を すべて失い、選択したアイテムを装備 する。このアイテムはシーン終了時に 失われる。改めて召喚具を召喚しなおすスキル。								
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：マジックアイテム以外の武器に 有効。あなたが装備している武器に「種 別:召喚具」を追加する。ただし、そ の武器を装備から外すと、追加された 「種別:召喚具」は失われる。あなたが持つ武器は、召喚具と同じ 力を持つ。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：《ヒール》を同時に使用する。こ の効果により、《ヒール》がイニシアチ ブプロセスで使用可能となる。素早く神に祈りを捧げることで、傷 ついた者を回復するスキル。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象にHP回復を行なう。対象の 【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル:ダイスロール増加 神の力によって、対象の怪我を瞬時 に治療する魔術。								

キャラクター名	プレイヤー名
マーリン	

[illegible][illegible]