

キャラクター名

アンヘル・ライ

プレイヤー名

|            |        |       |     |     |          |
|------------|--------|-------|-----|-----|----------|
| メインクラス     | アコライト  | Lv.1: |     | レベル | 5        |
| サポートクラス    | メイジ    | Lv.1: | セージ | 性別  | 男性       |
| 称号クラス      |        |       |     | 年齢  | 10(製造年数) |
| 種族         | エクスマキナ |       |     | 境遇  |          |
| 出自<br>(効果) |        |       |     | 目標  |          |

|       |      |    |    |    |    |    |    |  |
|-------|------|----|----|----|----|----|----|--|
|       | 筋力   | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |  |
| 基本値   | 18   | 9  | 7  | 9  | 9  | 17 | 11 |  |
| ボーナス  | 6    | 3  | 2  | 3  | 3  | 5  | 3  |  |
| クラス修正 | 0    | 1  | 0  | 2  | 1  | 2  | 0  |  |
| 他修正   | +1   | -1 |    | -1 |    | +2 | +1 |  |
| 能力値   | 7    | 3  | 2  | 4  | 4  | 9  | 4  |  |
|       | HP   | 68 |    |    |    |    |    |  |
|       | MP   | 77 |    |    |    |    |    |  |
|       | フェイト | 5  |    |    |    |    |    |  |

|       |                  |    |     |     |     |    |    |    |    |
|-------|------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 装備品   |                  | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手    |                  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 左手    | ファインシールド         |    | 0   | 0   | 0   | 6  | 0  | -1 | 0  |
| 頭部    | ビレッタ             |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胴部    | キルブイリ            |    |     |     |     | 8  |    |    | -2 |
| 補助    | ミスリルポイントアーマー     |    |     |     | -1  | 6  |    |    | -1 |
| 装身具   | 高位聖印             |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |                  |    | 3   | 0   | 2   | 0  | 9  | 6  | 12 |
| スキル   | マインドシールド+マシンアーマー |    |     |     |     | 17 | 11 |    |    |
| その他   |                  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |                  |    | 3   | 0   | 1   | 39 | 20 | 5  | 9  |
| 総計(左) |                  |    | 3   | 0   |     |    |    |    |    |
| 総計(両) |                  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| ダイス数  |                  |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    | m  |

|          |     |     |     |    |       |           |        |
|----------|-----|-----|-----|----|-------|-----------|--------|
|          | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  | 所持品       |        |
| トラップ探知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d | MPポーション   |        |
| トラップ解除   | 3   |     |     | 3  | + 2 d | ハイMPポーション |        |
| 危険感知     | 4   |     |     | 4  | + 2 d | 毒消し       |        |
| エネミー識別   | 4   |     |     | 4  | + 2 d | 万能薬       |        |
| アイテム鑑定   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |           |        |
| 魔術判定     | 4   |     |     | 4  | + 2 d |           |        |
| 呪歌判定     |     |     |     |    | + d   |           |        |
| 錬金術判定    |     |     |     |    | + d   |           |        |
|          |     |     |     |    |       |           |        |
|          |     |     |     |    |       |           |        |
| 現在重量： 18 |     |     |     |    |       |           |        |
| 最大重量： 18 |     |     |     |    |       | 所持金： 615  | 預金・借金： |

|                                                                   |    |     |        |     |    |      |       |    |
|-------------------------------------------------------------------|----|-----|--------|-----|----|------|-------|----|
| スキル名                                                              | SL | コスト | タイミング  | 射程  | 対象 | 判定   | 制限    | メモ |
| ランパート                                                             | ★  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -    |       |    |
| 効果： キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する                                     |    |     |        |     |    |      |       |    |
| プロテクション                                                           | 1  | 3   | DR直後   | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP  |    |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]                                          |    |     |        |     |    |      |       |    |
|                                                                   | 1  |     |        |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |        |     |    |      |       |    |
|                                                                   | 1  |     |        |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |        |     |    |      |       |    |
|                                                                   | 1  |     |        |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |        |     |    |      |       |    |
| ハンズオブライトI                                                         | ★  | -   | 戦闘前    | -   | 自身 | 自動成功 | アコライト |    |
| 効果：フェイト1消費。ダイスで効果を求める「分類:魔術」に有効。ダメージ軽減を行なう「分類:魔術」の効果に+1dする。シーン継続。 |    |     |        |     |    |      |       |    |
| マシンアーマー                                                           | ★  | -   | パッシブ   | -   | 自身 | -    | -     |    |
| 効果： 【物理防御力】+2【魔法防御力】+1                                            |    |     |        |     |    |      |       |    |
| トレーニング:精神                                                         | ★  | -   | パッシブ   | -   | 自身 | -    | -     |    |
| 効果： 精神基本値+3                                                       |    |     |        |     |    |      |       |    |
| ホーム:アヴェルシア                                                        | ★  | -   | パッシブ   | -   | 自身 | -    | -     |    |
| 効果： 筋力・感知・精神基本値+1                                                 |    |     |        |     |    |      |       |    |
| ハンズオブライトII                                                        | ★  | -   | セットアップ | -   | 自身 | 自動成功 | アコライト |    |
| 効果： フェイト1消費。ヒールと同時に使用可能。ヒールがセットアッププロセスが使用可能になる。                   |    |     |        |     |    |      |       |    |
| フックダウン                                                            | ★  | 3   | クリンナップ | -   | 自身 | 自動成功 | シーン1  |    |
| 効果： 「種別:ポーション」を一つ使用する。                                            |    |     |        |     |    |      |       |    |
|                                                                   |    |     |        |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |        |     |    |      |       |    |
|                                                                   |    |     |        |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |        |     |    |      |       |    |
|                                                                   |    |     |        |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |        |     |    |      |       |    |
|                                                                   |    |     |        |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |        |     |    |      |       |    |
|                                                                   |    |     |        |     |    |      |       |    |

CL1 メイン:ヒール プロテクションSL1 レイズ・プラス サブ:エフィシエントSL1 エフィシエントSL2

CL2 サブ:エフィシエントSL3

CL4 サブ:エフィシエントSL5 転職メイジ

メディカルセイント(アコライトと同じ装備群を装備可能。自身の最大MP+10。自身が行うHP回復効果+5。自身の魔法防御力+5。)

マインドシールド (「精神」+2。物理防御+5。魔法防御+5。「魔法防御 / 2」を「物理防御」に加算する。端数切捨て。)

エンラージフェイス(自身の最大HP+10。)

魔術:2d+4

ヒール:5d+28 (CL\*3+5(メディカルセイント)+10(エフィシエント))

プロテクション:3d+8 (ハンズ4d) 基礎固定値0+10(エフィシエント))

ヒール量 +10(クリアヒール) +5(エンラージフェイス)

軽減量 +5(エンラージフェイス)

物理防御力:基礎22+2(マシンアーマー)+5(マインドシールド)+10(マインドシールド 割合)

魔法防御力:基礎9+1(マシンアーマー)+5(メディカルセイント)+5(マインドシールド)

セイクリッドナイツ 自己軽減20