キャラクター名

仁星団　第十四席　「心宿」　ミナ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	20

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		心宿之氣「純心」		オート	なし	自身	損傷しても効果が無効にならない。最大行動値+10、防御常時10、攻撃判定+4、移動、転倒、妨害無効、3ターン経過するとあらゆる行動ができなくなる
頭		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
頭		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		仁星神具「大火」		アクション	2	0~2	白兵攻撃6、爆発、判定が大成功の場合、連撃(最大2回)
腕		心宿真髄「大火脈動」		アクション	5	0~2	白兵攻撃4、爆発、対象の損傷箇所に各種ダメージが生じた場合、対象のそのダメージだけ任意のパーツを損壊させる。命中時、対象以外の敵勢力全てに対し、でラ+1d3回分のパーツを損壊できる。この付随効果は打ち消されない
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付属する効果全てを打ち消す。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1