

キャラクター名

千水 律(せんすい・りつ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	吸血		初期侵食率	34 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		変異種(特異個体)	P	N	
		兄	P 尊敬	N 嫉妬	
		友人	P 友情	N 不安	
		"シホち" - 波木 詩帆	P 庇護	N 恐怖	
		"Pieris" - 藤代 依澄	P 感服	N 疎外感	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンソリテイト:キュマイラ	3	2	Major	-	-	-	S	
効果：判定のC値-Lv								
獣の力	4	2	Major	武器	-	対決	-	
効果：Atk+[Lv*2]								
神獣撃	3	2	Major	武器	単体	対決	80%	
効果：Atk+[Lv+2]D。完全獣化中のみ使えて、MP終了時に完全獣化が解除される。								
獣の王	1	4	Major	武器	単体	対決	100%	
効果：リアクション不可化								
破壊の爪	1	3	Minor	至近	自身	自動	-	
効果：白兵 Atk+[Lv*2+8] G値[1] 至近								
完全獣化	1	6	Minor	至近	自身	自動	-	
効果：シーン中肉体の判定D+[Lv+2]、素手を除くアイテムは全て装備と使用が不可能になる。								
ハンティングスタイル	1	1	Minor	至近	自身	自動	-	
効果：離脱可戦闘移動を行う。 封鎖影響なし。								
渴きの主	1	4	Major	至近	単体	対決	-	
効果：装甲点無視、命中時HP[Lv*4]回復。								
災いの魔剣	1	2d10	Major	武器	単体	対決	100%	
効果：HPを1まで失いAtk+[失ったHP](上限Lv*10)								
ロイヤルブラッド	1	3	Ma/Re	-	-	-	S/D	
効果：ダイス+5								
鋭敏感覚	★	-	Major	-	-	自動	-	
効果：体の感覚器官を変化させ、犬の嗅覚や鳥の長距離視力を一時的に得る。								
かぐわしき鮮血	★	-	Major	至近	自身	自動	-	
効果：血の宿る香りをかぎ分けて人探しができる。								
効果：								

PC1：変異種（特異個体）
以下の効果を追加する
衝動判定に3回まで必ず成功する。
代償として4回目以降は必ず失敗する。
トランス状態の時、ダメージにさらに+5し、ドッジとカバリングを行えなくなる。

①通常の変異種に上記の追加効果が乗る
②衝動判定の成否に関わる効果はシナリオ通してカウント
③スタビリティ持っても4回目は貫通する。