

キャラクター名

プレイヤー名

パピール

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ベスティアパピヨン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	5	7	11	18	18	15	9	HP	55
ボーナス	1	2	3	6	6	5	3	MP	85
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1	フェイト	5
他修正			3		2	-1			
能力値	1	2	6	8	10	5	4		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	幸せのサークレット						1		
胴部	黒のローブ					4			
補助									
装身具									
能力値			2	0	6	0	5	16	6
スキル									
その他									
総計(右)			2	5	6	4	6	16	6
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	10			10	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	2			2	+ 2 d	ハイMP	
危険感知	10			10	+ 2 d	ハイMP	
エネミー識別	8		8	16	+ 2 d	万能薬	
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d	ハイMP	
魔術判定	8			8	+ 3 d	MP	
呪歌判定					+ d	ポーションホルダー	
錬金術判定	2			2	+ d	MP	
						MP	
						ハイMP	
						バックパック	
現在重量：	6						
最大重量：	10	所持金：	2010	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティアパピヨン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：魔術コスト-1飛行状態素手攻撃力+CL								
ソルブレイズ	5	7-1	メジャー	20m	単体※	魔術		
効果：命中判定に+5。ダメージは「5d + SL * 10 + 感知」の火属性魔法ダメージ								
アトリビュート	4							
効果：対抗属性 SL*4								
エレメンタルアーツ	3	8	ムーブ					
効果：自身の命中判定に「SL * 3」を加算する。自身が行う武器攻撃のダメージを、火、水、地、風から指定した属性の魔法ダメージに変化させる。対象の対抗属性でダメージを与えた時、与えるダメージに「SL * 5」を加算する。メインプロセス継続。								
コンセントレイション・プラス	★							
効果：自身の「感知」+2。自身の魔術判定に+1d。与える魔法ダメージ+5。								
ストラテジスト	★		パッシブ					
効果：「スキャンングマジック」を「タイミング：戦闘前」で使用することができる。自身が行うエネミー識別の判定に+3d。1体でもエネミー識別に成功した際、自身の命中、回避判定に+1dする。シーン継続。)								
スキャンングマジック	★	5-1	セットアップ	シーン	場面(選択)	魔術		
効果：自身の最大MP+10。選択した対象にエネミー識別を行う。エネミー識別の判定に「知力」を加算する。								
パワーアンプリファイ	★	10	マイナー				CT3	
効果：自身の武器攻撃と魔法攻撃のダメージに「CL * 2」を加算する。メインプロセス継続。								
ノウリッジフォース	1							
効果：自身が習得している「マジックフェンサー」のスキルかつ「魔術」を含む「スキルLvの合計値 * 2」を、自身の魔法攻撃ダメージに加算する。増加するダメージの上限値は「SL * 10」(最大50)となる								
ツインソルブレイズ	★	8	効果参照				シーン3回	
効果：「ソルブレイズ」で魔法攻撃を行った直後に使用可能。 同対象に「ソルブレイズ」を1回使用する。直前に使用していた「ソルブレイズ」が命中していた場合、対象はリアクション不可となる								
フルチャージ	★		イニシアチブ				シナリオ1回	
効果：自身のMPをMPの最大値と同値で回復する。 また、このスキルを使用した後の魔法ダメージを与える「魔術」において、魔法ダメージに「CL * 10」を1回のみ加算する。								
マジックフェンサー	★							
効果：自身の「敏捷」+2。自身の最大MP+15。自身の武器攻撃・魔法攻撃ダメージに「知力」を加算。回避判定に「感知」を加算。魔術判定に「装備制限：シーン」となっている装備を装備可能となる。自身の武器攻撃の命中判定時、判定を魔術判定で代替することができ、その魔術判定に「アームズマスタリー：マジックフェンサー」の命中判定増加効果を与えることができる。								
スペシャリストⅠ:火	★							
効果：フェイト1 火ダメ+1D								
インテンション	1							
効果：最大MP+CL								
トレーニング:感知	1							
効果：								

キャラクター名

ハッピー

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]