

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	9		24	4	ファイター	11		
体	14	敏捷度	3	1		16	2	エンハンサー	5		
		筋力	9	7		30	5	バード	1		
心	6	生命力	9	7		30	5	フィジカルマスター	3		
		知力	17	6		29	4	ドルイド	9		
		精神力	8	4		18	3				

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語			○	○
武器習熟A/アックス	1-281p		p	ドレイク語			○	○
全力攻撃	1-286p		p	汎用蛮族語			○	○
武器習熟S/アックス	1-281p		p	魔法文明語			○	
魔力撃	1-292p		p					
マルチアクション	1-292p		p					
武器の達人	3-212p		p					
	p		p					
	p		p					
	p		p					
	p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
メディテーション		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
リカバリィ		
ヒールスプレー		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	11	15	13	16	鎧			
	グラップラー	0				盾			
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
	シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	13 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 16	11	20	42										
HP 5 点と魔法文明語の合言葉で威力変化																	
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 16	11	20	52										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	16 m	48 m	2d+ 13	0	78						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 14	45							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
腰		左手	
足			
その他			

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㊴
□□□□㊸

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]