

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	10	10	9	12	9	10	8	HP	45
ボーナス	3	3	3	4	3	3	2	MP	76
クラス修正	0	1	1	1	2	1	0	フェイト	5
他修正			3			-1			
能力値	3	4	7	5	5	3	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイピア	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	7	0	3	12	8
スキル			5	6					
その他									
総計(右)			9	12	8	9	3	11	6
総計(左)			9	6					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	5			5	+ 2 d	ハイMPポーションx1			
トラップ解除	4			4	+ 2 d	ハイHPポーションx1			
危険感知	5			5	+ 2 d	MPポーションx5			
エネミー識別	5			5	+ 2 d	HPポーションx5			
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d	毒消しx3			
魔術判定	5			5	+ 2 d	冒険者セット			
呪歌判定					+ d				
錬金術判定					+ d	ポーションホルダー			
						バックパック			
現在重量：	15								
最大重量：	15	所持金：	10	預金・借金：					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果：対象が行う判定のダイス1個追加								
パワーインクリーズ	3	8	セットアップ	20m	範囲選択	自動成功		
効果：ダメージ増加+(SL*3)								
ストライクウィンディオ	1	6	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果：命中+5 Dmg=5d+SL*3+感知								
アームズマスタリー：マジックフェンサー	★		パッシブ					
効果：MaxHP/MP+5。対象武器命中+1d								
マジックフェンサー	★		パッシブ					
効果：敏捷+2。Dmg+知力。シーフ装備可能。命中判定を魔術で代用可能。								
スキャンニングマジック	★	5	セットアップ	シーン	場面(選択)	識別判定		
効果：MaxMP+10 +知力で識別								
ストラテジスト	★		パッシブ					
効果：↑を戦闘前に使用可能。判定+3d。成功した場合は命中回避+1d。								
スベリオルシフト	★		効果参照		自身	自動成功	シナ1	
効果：MDm+CL*5、マジックCost0&Skill 2Use								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：回避判定+1d								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功		
効果：回避判定+SL+2								
ピキュリアースピリット：風	1		パッシブ			自動成功		
効果：風属性魔法ダメージ+3								
インテンション	1		パッシブ					
効果：MaxMP+CL								
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ					
効果：行動値+2								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用判定		
効果：目標値10。HP1/行動済で蘇生								
フックダウン	1	2	クリンナップ		自身	自動成功	場面1	
効果：ポーションを使用する。								

作成時習得
パワーインクリーズ
ストライクウィンディオ
コンセントレイション・プラス
バタフライダンス
ドッジムーブ

偶数レベルボーナス枠
Lv2：ピキュリアースピリット：風（ドラゴネット種族スキル）