

キャラクター名 豪炎寺灰人	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	サラマンダー		ワークス	番長連A	カヴァー	番長
	ハヌマーン			年齢	18	性別
オプション	覚醒	償い	衝動	闘争	初期侵食率	38%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	0	3		7	行動値	19
感覚	1		0			1	(非装備時)	19
精神	2		0			2	戦闘移動	24
社会	2		0			2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉	2	
回避	6		知覚			意志			調達	2	
運転:	4		芸術:			知識:			情報:アカデミア	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	7r+5	4	LV+5		蹴りに炎が付随する
コンボA(↓100)	白兵	7r+5		6		ガードした相手へのダメージは21になる
コンボB(↑100)	白兵	7r+5		7+20		ガードした相手へのダメージは27+20となる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲:	3	合計回避:	0
-------	---	-------	---

所持品	
Aランク: アタッカー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
番長	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値-LV							
先手必勝	5		常時					
効果:	行動値+ (LV×3)							
スタートダッシュ	1	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行う							
一閃	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果:	全力移動後攻撃							
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器作成							
紅蓮の衣	3	2	メジャー	至近		白、RC		
効果:	ガードした相手へのダメージ+ (LV×5)							
終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果:	(LV×5) までのHPを減らせ、減らしたぶんだけ攻撃力上昇							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果:	メジャーを2回行う。そのときC値+1、シナリオ1回							
フェイスダウン	3	5	メジャー	視界	シーン(隠)	効果参照Dロイス		
効果:	組み合わせ不可、トループのみを対象にとれる。C値-LVして判定。命中した相手は戦闘不能になる							
先陣の火	1	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	行動値+ (LV×5)							
軽功	★							
効果:	壁や水面を走り抜ける							
炎の理	★							
効果:	炎を出せる							
効果:								