

メインクラス		スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス		サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス					年齢	
種族					境遇	秘密
出自 (効果)	魔術師				目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	29	29	8	25	8	9
ボーナス	3	9	9	2	8	2	3
クラス修正	0	2	0	1	1	1	3
他修正							1
能力値	3	11	9	3	9	3	7

HP	120
MP	122
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリパー：モデル【マジックチューン】	20m	2	CL+3	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1	0		0
胴部	ヒューリンハードコート				1	7	6		0
補助	スピードシューズ				1	4	0	3	3
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			11	0	9	0	3	18	8
スキル	マシンリム系統					2	2	2	
その他	ロストデビルズシリーズ+漆黒の星+幸運の鍵		1	5				7	
総計(右)			14	5	12	14	11	28	11
総計(左)			12	5					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
異次元バック	
HPP	
MPP	
漆黒の星	
幸運の鍵	

現在重量：	-4			
最大重量：	10	所持金：	-156985	預金・借金：

[illegible]

誓い予定
ファミリアメモリー

×マシンリム筋力・器用・敏捷基礎値+1
×インテンション最大MP+CL

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランナップ	1	3	SU	-	自身	自動成功	-	
効果： 戦闘移動or離脱								
エイミングショット	1	10	SU	-	自身	自動成功	-	
効果： 射撃武器の命中判定+1D								
アデндаム	★	8	ini	-	自身	自動成功	リオリ1回	
効果： ミンパレスを行う。未行動のまま。								
カリキュレイト	★	-	ini	-	自身	自動成功	シン1回	
効果： 未行動のときミンパレスを行う。								
ランニングショット	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果： 戦闘移動。移動したら回避+1D。								
リラクゼーション	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	リオリ1回、使い魔携帯	
効果： MP回復：+[SL*20]								
ハイサモナー	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： サモナスキルのリアクション-1D								
アンタッチャブル	1	7	マイナー	-	自身	自動成功	リオリ1回	
効果： サモナーのスキルによる攻撃に対してカバーできない。ミンパレス終了まで								
クウェリィ	1	-	メジャー	-	自身	自動成功	リオリSL回	
効果： GM質問権								
サモン・リヴァイアサン	★	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術判定	-	
効果： 無属性魔法攻撃。ダメージ：2D。通ればスリップ付与								
サモン・シームルグ	★	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術判定	-	
効果： HP回復：+[2D+CL*2]								
ファミリアコンビネーション	★	8	メジャー	-	自身	自身	メイン1回	
効果： ファミリアアタックとメジャースキルを使う。								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果： 貫通特殊攻撃：[(SL+2) D+CL]								
ファニング	3		メジャー					
効果：								
コンストリクション	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： <サモナー・～>を対象※単体にする代わりにコスト-2								
スペルバレット	★	3	判定前	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果： 魔術判定を命中で行う。								
カウンターショット	★	-	判定後	武器	単体	命中判定	リオリ1回	
効果： 対象攻撃の命中判定後、武器命中で勝つと攻撃が失敗になる。								
ラストラック	3	10	判定後	-	自身	自動成功	リオリ3回	
効果： 判定のダイスをSL個振りなおす。								
インターフィアレンス	★	10	判定後	武器	単体	命中判定	シン1回	
効果： 対象攻撃の命中判定後、武器命中で勝つと攻撃が失敗になる。								
インターセプト	3	3	リアクション	視界	単体	命中判定	リオリSL回	
効果： 射撃・魔法のリアクションを命中で行い勝ったらあなたへの攻撃は失敗する								
ファイトバック	1	5	リアクション	武器	単体	命中判定	シンSL回	
効果： 射撃・魔法攻撃のリアクションを武器攻撃の命中判定で行い成功したら[CL*5]点HPロスを与える。なお、自分には命中する。								
サモン・アラクネ	5	9	DR後	20m	範囲（選択）	自動成功	防御1回	
効果： ダメージ軽減：-[([SL]D)								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]