

キャラクター名

プレイヤー名

レヴィール（射撃）

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	17
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	10	33	31	8	27	8	9	HP138
ボーナス	3	11	10	2	9	2	3	MP134
クラス修正	0	2	0	1	1	1	3	フェイト5
他修正							1	
能力値	3	13	10	3	10	3	7	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー：モデル【ロングバレル】	40m	4	CL*2+13+3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1	0		0
胴部	ヒューリンハードコート				1	7	6		0
補助	スピードシューズ				1	4	0	3	3
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			13	0	10	0	3	20	8
スキル	マシンリム系統					2	2	2	
その他	ロストデビルズシリーズ、漆黒の星、幸運の鍵、炎竜		1	5				7	20
総計(右)			18	5	13	14	11	32	31m
総計(左)			14	5					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	10			10	+ 2 d	小道具入れ	ベルトポーチ
トラップ解除	13			13	+ 2 d	冒険者セット	ポーションホルダー
危険感知	10			10	+ 2 d	異次元バック	HHPP
エネミー識別	3			3	+ 2 d	HPP	HMPP
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	MPP	
魔術判定					+ d	漆黒の星	
呪歌判定					+ d	幸運の鍵	
錬金術判定					+ d	リブート・メタル	
						リブートリフレクス	
						矢筒	
						キャリバーブースター	
現在重量：	9						
最大重量：	10	所持金：	-260760			預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：回避判定+1D								
スペシャライズ：魔導銃	3	-	パッシブ	-	自身	-	指定武器	
効果：命中判定+SL、ダメージ+SL								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-	指定武器	
効果：武器攻撃ダメ+5								
スレイヤー：人間	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：指定のエネミーに与える武器ダメ+[SL*4]								
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔導銃の行動修整を0にする。								
アキュレイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：器用判定+1D								
アームズマスタリー：錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果：魔導銃の命中判定+1D								
エングレイブド	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：EP：SL*3+1取得。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：キャリバー取得								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：武器の攻撃力に+3*SL、重量：6、部位：双に変更。								
サイティングデバイス	★	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：武器の命中+2、行動-1								
ロングバレル	★	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：命中+1、攻撃+2、行動-2								
ランナップ	★	3	SU	-	自身	自動成功	-	
効果：戦闘移動or離脱								
ナイトロード	1	EP1	SU	-	自身	自動成功	-	
効果：暗闇だとあらゆる判定+1D								

誓い予定
ファミリアメモリー
トリプルガンズ

マシンリム筋力・器用・敏捷基礎値+1
インテンション最大MP+CL

[illegible][illegible]

