

キャラクター名

プレイヤー名

|            |       |       |       |     |   |
|------------|-------|-------|-------|-----|---|
| メインクラス     | アコライト | Lv.1: |       | レベル | 3 |
| サポートクラス    | サムライ  | Lv.1: | アコライト | 性別  |   |
| 称号クラス      |       |       |       | 年齢  |   |
| 種族         | レムレス  |       |       | 境遇  |   |
| 出自<br>(効果) |       |       |       | 目標  |   |

|       |    |    |    |    |    |    |    |      |    |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|------|----|
|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |      |    |
| 基本値   | 17 | 10 | 7  | 9  | 9  | 16 | 3  | HP   | 64 |
| ボーナス  | 5  | 3  | 2  | 3  | 3  | 5  | 1  | MP   | 67 |
| クラス修正 | 1  | 2  | 0  | 1  | 0  | 2  | 0  | フェイト | 5  |
| 他修正   | +3 | -1 |    | -1 |    | +2 | +1 |      |    |
| 能力値   | 9  | 4  | 2  | 3  | 3  | 9  | 2  |      |    |

|       |                              |    |     |     |     |    |    |    |    |
|-------|------------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 装備品   |                              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手    | フィランギ                        | 至近 | -1  | 9   | 0   | 0  | 0  | -1 | 0  |
| 左手    | ハイクオリティシールド                  |    | 0   | 0   | 0   | 5  | 0  | -1 | 0  |
| 頭部    | クロスヘルム                       |    |     |     | -1  | 3  |    |    |    |
| 胴部    | スケイルアーマー                     |    |     |     |     | 7  |    |    | -1 |
| 補助    | ファインポイントアーマー                 |    |     |     | -1  | 5  |    |    |    |
| 装身具   |                              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |                              |    | 4   | 0   | 2   | 0  | 9  | 5  | 14 |
| スキル   | メディカルセイント+センス・ウォーリア+マインドシールド |    |     | 10  |     | 17 | 11 |    |    |
| その他   |                              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |                              |    | 3   | 19  | 0   | 37 | 20 | 3  | 13 |
| 総計(左) |                              |    | 4   | 10  |     |    |    |    |    |
| 総計(両) |                              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| ダイス数  |                              |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    | m  |

|          |     |     |     |    |       |         |        |  |  |
|----------|-----|-----|-----|----|-------|---------|--------|--|--|
|          | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  | 所持品     |        |  |  |
| トラップ探知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |         |        |  |  |
| トラップ解除   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |         |        |  |  |
| 危険感知     | 3   |     |     | 3  | + 2 d |         |        |  |  |
| エネミー識別   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |         |        |  |  |
| アイテム鑑定   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |         |        |  |  |
| 魔術判定     | 3   |     |     | 3  | + 2 d |         |        |  |  |
| 呪歌判定     |     |     |     | +  | d     |         |        |  |  |
| 錬金術判定    |     |     |     | +  | d     |         |        |  |  |
| 現在重量： 0  |     |     |     |    |       |         |        |  |  |
| 最大重量： 17 |     |     |     |    |       | 所持金： 50 | 預金・借金： |  |  |

|                                                                   |    |     |       |     |    |      |       |    |
|-------------------------------------------------------------------|----|-----|-------|-----|----|------|-------|----|
| スキル名                                                              | SL | コスト | タイミング | 射程  | 対象 | 判定   | 制限    | メモ |
| リインカネーション                                                         | ★  | -   | パッシヴ  | -   | -  | -    |       |    |
| 効果： タイミングがメイキングのレムレス以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3                      |    |     |       |     |    |      |       |    |
| プロテクション                                                           | 1  | 3   | DR直後  | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP  |    |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]                                          |    |     |       |     |    |      |       |    |
|                                                                   | 1  |     |       |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |       |     |    |      |       |    |
|                                                                   | 1  |     |       |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |       |     |    |      |       |    |
|                                                                   | 1  |     |       |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |       |     |    |      |       |    |
| ハンズオブライトI                                                         | ★  | -   | 戦闘前   | -   | 自身 | -    | アコライト |    |
| 効果：フェイト1消費。ダイスで効果を求める「分類:魔術」に有効。ダメージ軽減を行なう「分類:魔術」の効果に+1dする。シーン継続。 |    |     |       |     |    |      |       |    |
| トレーニング:筋力                                                         | ★  | -   | パッシブ  | -   | 自身 | -    | -     |    |
| 効果： 筋力基本値+3                                                       |    |     |       |     |    |      |       |    |
| トレーニング:精神                                                         | ★  | -   | パッシブ  | -   | 自身 | -    | -     |    |
| 効果： 精神基本値+3                                                       |    |     |       |     |    |      |       |    |
| マシンアーマー                                                           | ★  | -   | パッシブ  | -   | 自身 | -    | -     |    |
| 効果： 【物理防御力】+2【魔法防御力】+1                                            |    |     |       |     |    |      |       |    |
|                                                                   |    |     |       |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |       |     |    |      |       |    |
|                                                                   |    |     |       |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |       |     |    |      |       |    |
|                                                                   |    |     |       |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |       |     |    |      |       |    |
|                                                                   |    |     |       |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |       |     |    |      |       |    |
|                                                                   |    |     |       |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |       |     |    |      |       |    |
|                                                                   |    |     |       |     |    |      |       |    |
| 効果：                                                               |    |     |       |     |    |      |       |    |
|                                                                   |    |     |       |     |    |      |       |    |

リインカネーション:ランパート  
CL1 メイン:センス・ウォーリア ヒーリングアーツSL1 ヒーリングアーツSL2 サブ:プロテクションSL1 プロテクションSL2  
CL2 サブ:プロテクションSL3  
CL3 転職:サムライ

メディカルセイント(アコライトと同じ装備群を装備可能。自身の最大MP+10。自身が行うHP回復効果+5。自身の魔法防御力+5。)アームズマスタリー:メディカルセイント(最大HP+5。最大MP+5。)センス・ウォーリア(「筋力」+2。最大HP+10。命中判定に+10。武器の攻撃力+10。自重量制限に「筋力 / 2」を加算する。端数切捨て。)マインドシールド(「精神」+2。物理防御+5。魔法防御+5。「魔法防御 / 2」を「物理防御」に加算する。端数切捨て。)  
  
命中:4d+14 基礎ダイス2+1(アームズマスタリー)+1(グローリースラッシュ) 基礎固定値4+10(センス・ウォーリア)  
魔術:2d+3  
ヒーリングアーツ(ダメージ):2d+57 (基礎固定値19+14(グローリースラッシュ))+24(ヒーリングアーツ))  
ヒーリングアーツ(回復):6d+35 (SL \* 2d + SL \* 10+5(メディカルセイント))  
プロテクション:3d(ハンズ4d)  
  
物理防御力:基礎20+2(マシンアーマー)+5(マインドシールド)+10(マインドシールド 割合)  
魔法防御力:基礎9+1(マシンアーマー)+5(メディカルセイント)+5(マインドシールド)