

キャラクター名

那由多

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	65

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	14	刺客	敵手を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も誰かを殺した。聞くことも、褒めてもらうことも、悪くはなかった。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。一体誰に？
能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	2	3
14:呪い	殺せないヤツがいた。あなたはその憎しみを込めて儀式をした。毎日呪って、ずっと呪って、目を覚ましたらあなた自身が呪われていたのだ。アイツも絶対呪われているはず、呪われたアイツを同じ目に合わせてやる。		
滅裂			
乗馬			
残酷な遊戯			
裏切り			

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
燐	嫌悪	3	①②③④⑤	
一華	憧憬	1	①②③④⑤	
不破	嫌悪	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても次ターン開始時の行動回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを1つ取得する
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート	-	-	行動+2
頭		めだま		オート	-	-	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		鈴		オート			良い音色
頭		カンフー		オート		0	行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		小さなアンデッド		オート			ちいさなアンデッド(いきもの)
腕		名刀		アクション	2		白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自	ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		銅剣		オート			錆びた銅剣
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際におのみ使用可。白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1