

プレイヤー名 _____



ポジション	アリス	享年	9歳
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	2

[illegible]

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニユーバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニユーバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	このマニユーバは、ダメージを軽減する。敵の行動が遅くなる。ダメージを受けると、このマニユーバの効果はなくなる。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御 1。1 ターンに何度でも使ってよい
メインクラス		歪極		オート	0	自身	このスキルを獲得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニユーバ1つ、再使用可能にする。
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0 - 1	支援 + 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。のパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0 - 1	支援 + 2
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 + 2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1 + 「切断」無効化
胴		たからもの：アクセサリ（色付きリップ）		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動 1