

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢			
覚醒	生誕	衝動	飢餓		初期侵食率	31%
出自	待ち望まれた子	経験	心の壁		邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
		両親	P 尊敬	N 食傷		
		霧谷雄吾	P 誠意	N 隔意		
		まだ見ぬルームメイト	P 憧憬	N 不安		
		PC3か4	P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P: 2 残り財産P:				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2							
効果：								
戦局判断	1	4	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：そのラウンドの間対象の行動値を+[Lv*3]する。								
滅びの光	3	3	メジャー			対決		
効果：攻撃力+[Lv*3]。								
破壊の光	2	2	メジャー	視界	範囲選択	対決		
効果：攻撃力+2。1シーンLv回。								
主の恩恵	3	2	マイナー		自身			
効果：メインプロセスの間ダイス+Lv。								
マスヴィジョン	3	4	メジャー			対決	100	
効果：攻撃力+[Lv*5]。1シナリオ3回。								
ブリッツクリーク	1	4D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果：対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。行動済みでも使用可、その後行動済みにならない。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								