

キャラクター名
ハイジア=ドラシェ (hygia=drache)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	レクイエム	寵愛点	20

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	銃声	突然の破裂音。何か焦げ臭い音がして、胸の奥が熱くなって。とっさにふりむいて、そしてあなたは……そこが思い出し辛い。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。
能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3
		歌	どんな曲があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えていた。気が付けばロズさんだりハミングしたり。時々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけれど、あなたにとっては大切なものだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
HO1	独占	3	①②③④⑤	
HO3	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	堂ターン内の次カウントで使用するマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂中の未練がある際攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2		白兵攻撃に「全体攻撃」の効果を与える。自身はダメージを受けない。
サブクラス		死の手		ラピッド			自身の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	任意の狂気点+1をコストに支援3
				オート			
胴		救急箱：食いしん坊		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
頭		発勁：いたずらっ子		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		空飛ぶギロチン：断ち切りバサミ		アクション	3	0～1	白兵攻撃1+切断+転倒
頭		アドレナリン：呼びかけ		オート			最大行動値+1
腕		スパイク：恥ずかしがりや		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際に使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		空箱		オート			擦り切れたリボンとべたついた紙箱
腕		エナジーチューブ：冒険家		オート		自身	最大行動値+2。装備部位へのダメージ時基本パーツを追加で1個破損する。
				オート			