キャラクター名
カリバナ・ローレンス

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	バード	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	23
種族	エルダナーン			**境遇**	紛失（アルディオン）
出自（効果）	神官（アルディオン）			**目標**	好奇心（アルディオン）

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	9	12	21	7	16	9
ボーナス	5	3	4	7	2	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	5	4	4	9	3	6	4

HP	76
MP	89
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助									
装身具	大きな目								
能力値			4	0	4	0	6	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	14	7	6	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9		3	12	+ 5 d
アイテム鑑定	9		3	12	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
ハイMPポーション 3個	
ポーションホルダー	
-万能薬 2個	
-ハイHPポーション 2個	
-ハイMPポーション 1個	

現在重量： 3		
最大重量： 15	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
	○							
効果：								
プレディクション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： （適用済） 《アドバイス》の効果を+2Dにする。								
エフィシエント	◇	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： （適用済）効果をダイスで求める、魔攻・回復・Dm増減を行う魔術スキル・パワーの効果に+10。								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： （適用済）エネミー識別の判定に+2D。								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「対象:場面選択」「射程:視界」でエネミー識別。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： エネミー識別を行う。								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1/Sr	
効果： 呪歌。「制限：1/Sr」スキルの使用回数+1。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果： 《ヒール》を同時に使用する。								
トリビアリスト	★	6	判定直前	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果： 判定を【知力】判定で代用。								
アドバイス	◇	-	判定直前	20m	単体	自動成功	6/Sr	
効果： 対象の判定に+2D。自選択不可。								
プロテクション	◇	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 魔術。対象の受Dmに-[5D+11]。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/Sr	
効果： 対象の受Dmを0にする。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 魔術。HPを[3D+10+CL×3]回復。								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 魔術。戦闘不能回復、HP[2D]点に変更。対象は行動済になる。								

所属：ギルドEEIC: http://charasheet.vampire-blood.net/551753
カリーナちゃん: https://charasheet.vampire-blood.net/2136564
カルロくん: https://charasheet.vampire-blood.net/2755447
狩場くん: https://charasheet.vampire-blood.net/594752

----------ライフパス説明（神官/紛失/好奇心）----------
私の親は神官だ。アルディオン大陸のヒューリンの社会で、神に仕える家系として私は生まれた。
アルディオンの度重なる戦役から逃れるべく、親は生まれて間もない私を連れてエリンディルへ旅立った。私にはその頃の記憶は殆ど無い。しかし、開きかけた“大海の亀裂”に船が差し掛かった時、母親に強く抱き締められた感覚だけは、微かに覚えている。

私には親友と呼べる存在（エルダナーンの女性）がいた。
彼女は、大きくなったら冒険者になるんだ、と言っていつも親と反抗していた。
私は勉強した。彼女を守る力を身につけて、もし彼女が本当に冒険者になったなら、私も同行しようと考えていた。
それが彼女のためなのか、自分のためなのかは今でも分からない。

彼女は、ある日の晩、最小限の荷物だけを持ってひっそりと冒険の旅に出た。朝起きた時にはすべてが遅かった。
それ以来彼女には会っていない。
私は自分が勉強して得た知識をより実践的なものにするため、平たく言えば知的好奇心のため、親の反対を押し切って冒険者になることにした。
彼女を探すためでは、もちろんない。

----------キャラ方針----------
とりあえず《プロテクション》

キャラクター名
カリバナ・ローレンス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジョイフルジョイフル	◇	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	3/Sn	
効果：	呪歌。行動済の対象を未行動にする。							
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲（選択）	魔術判定	1/Sn	
効果：	魔術。自・対象をMkPtに転送。MkPtは1個、視界内の場所をメジャーアクションを用いて記憶可能。							
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	はったりや嘘を見抜く【精神】判定に+1d。							
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別の判定に+1d。							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果：	「種別：ポーション」のアイテム1個使用。							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：	難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能の対象の戦闘不能を回復して【HP】を1にする。							
アナライズエリア	★	6	メジャー	-	自身	魔術判定	-	
効果：	警戒行動を【知力】判定で代用判定して行う。							
ハンズオブライトⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイト1点消費。《プロテクション》に+1Dする。シーン終了まで有効。							
ハンズオブライトⅡ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイト1点消費。《ヒール》を使用する。							
ハンズオブライトⅢ	★	-	《ヒール》	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイト1点消費。《ヒール》の対象を範囲（選択）に変更する。							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	（適用済）【筋力基本値】に+3。							
フェイス：ダナン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	（適用済）ダメージ軽減を行うスキル・パワーの効果に+1。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								