

キャラクター名

トンボ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	74 : ゲーム	
		87 : 物語	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	2	4

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
A	憧憬	3	①②③④⑤	
B	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	ラピッド、ダメージ、ジャッジのマニューバの効果 1 つ打消し
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃限定で出目が 6 に固定、いかなる場合も振り直し不可
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が 6 ならダメージを与える箇所は任意となる
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身によるダメージ時限定、次カウントまで所有する攻撃マニューバすべてをダメージで同一対象に叩き込む
腕		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	戦闘終了時このパーツが無事なら同部位の基本パーツ全修復
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。同部位にダメージを受けた場合任意の基本パーツを 1 つ追加で損傷
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常時防御 1、腕部の白兵、肉弾攻撃マニューバのダメ+1
頭		カルマップロセッサ		オート	なし	自身	このパーツを損傷させて受けた狂気点 1 点無効化してよい
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断(相手の切断判定修正+2)
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	戦闘終了時に無事なら任意の 2 パーツを修復
		バスケット		オート			たからもの