

キャラクター名

プレイヤー名

バルバラ

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
80.遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい場所らしい、別世界のような記憶の遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日はどこに行っただろう？あの日の跡はまだあるだろうか？
20.黒い館	廃墟のようは、不気味な黒い壁のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入っては行けないのに。入ったら……ああ、それが思い出せないのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	ダメージ+2。コストとして任意の狂気点に1点を加える。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目-1、コスト-1
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	攻撃マニューバが持つダメージを使用宣言時に1上昇できる。その際「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、大失敗しても損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		たからもの		オート	なし	なし	手鏡
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1