

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	放浪者
出自 (効果)	王侯貴族			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	16	11	12	9	8	14	7	
ボーナス	5	3	4	3	2	4	2	
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0	
他修正								
能力値	6	5	5	4	2	5	2	

HP	65
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	5	0	5	7	11
スキル	フォースガード					3	3		
その他									
総計(右)			5	0	4	22	8	6	11
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	2			2	+ 2 d				
トラップ解除	5			5	+ 2 d				
危険感知	2			2	+ 2 d				
エネミー識別	4			4	+ 2 d				
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d				
魔術判定	4			4	+ 2 d				
呪歌判定					+ d				
錬金術判定					+ d				
現在重量：						0			
最大重量：						16	所持金：	-1900	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプライト	★	5	セットアップ	20m	単体	自動成功		
効果：武攻を〈光〉魔法に変更 ラウンド継続								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：ダメージ0								
ホーリーアーマー	5	4	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象に【物防】【魔防】+10								
ホーリーグレイス	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：上に統合								
ヒール	1	4	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果：HP回復3d6+CL*3								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1	
効果：ヒールと同時使用 イニシアチブでヒール								
カバールینگ	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果：庇う								
カバームーブ	1	4	《カバールینگ》	-	自身	自動成功	シーン1	
効果：カバールینگと同時使用 射程20m化								
フォースガード	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：自身の【物防】【魔防】+3								
オピニオン	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：交渉説得の【精神】判定+1d6								
ホーリーオーダーⅠ	1	フェイト1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：ホーリーアーマーの対象を範囲に								
ホーリーオーダーⅡ	1	フェイト1	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：ホーリーアーマーを戦闘前に使用								
ファーストエイド	1		Xジャー	至近	単体	器用		
効果：気絶回復 対象は行動済み								
バイタリティ	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：最大HPに+CL								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]