キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	9	10	10	12	6
ボーナス	2	3	3	3	3	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	5	4	4	4	2

HP	30
MP	36
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	6	6	4	9	5 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 8	所持金： 120	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： 1点でもHPダメージ付与で[放心]付与								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃と同時/1点でもHPダメージ付与で毒(SL)付与								
イメージボディ	1	5	セットアップ	-	自身	魔術判定	-	
効果： 回避+[SL*2]/クリティカル：コスト0								
バイオレントウィンド	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 風属性:ダメージ+[SL*2]/ノックバック(1)付与								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定+1D/失敗しても作動しない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								