

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	6	11	7	9	9	17	6	
ボーナス	2	3	2	3	3	5	2	
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0	
他修正						+2		
能力値	4	4	4	3	3	8	2	

HP	31
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	4	0	8	7	9
スキル	ディフェンダー					3			
その他									
総計(右)			4	6	4	9	8	7	9
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d	m			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d		
トラップ解除	4			4	+ 2 d		
危険感知	3			3	+ 2 d		
エネミー識別	3			3	+ 2 d		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定	3			3	+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：						0	
最大重量：						6	所持金：50 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
チューニング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：基本能力値+4or-1								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	射程	自身	判定		
効果：武器攻撃ダメージに+【精神】								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【精神】+2								
アームズマスタリー格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：格闘武器攻撃命中+1D								
ディフェンダー	1	3	パッシブ	-	自身	-		
効果：物理防御+SLx3								
	1							
効果：								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								