

キャラクター名

和 田 修 平（わだ しゅうへい）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放		初期侵食率	36 %
出自	貧乏	経験	大きな転機		邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0	合計回避：0			
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イス	消費
		平凡な日常	P 憧憬	N 嫌気		
		母親の再婚相手	P 誠意	N 猜疑心		
		十 林檎	P 尊敬	N 嫉妬		
		お金	P 執着	N 恥辱		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P: 6		残り財産P：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	-	×ジャー	-	-	-	-	
効果：組み合わせ判定のC値-Lv(下限7)								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：武器作成。白兵、命中-2、攻撃+Lv+6、ガード6								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：移動距離+Lv×2m								
炎神の怒り	3	3	×ジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果：判定+Lv+1、メイン終了後HP-3								
クロスバースト	3	4	×ジャー	-	-	対決	80%	
効果：攻撃力+Lv×4、判定ダイス-2個								
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：								
凍結保存	★	-	×ジャー	至近	単体	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アイヌ語から拝借。
コロ・マンタラメ「源を所有する」
カシ・コンル「氷の上」
164センチ